

DOTAZNÍK – KASTRAČNÍ PROGRAM

1.	Má vaše město/obec kastroační program pro kočky?	NE
----	--	----

V případě, že odpovíte na otázku 1. „ANO“, **odpovězte na následující otázky.**

2.	Od kterého roku funguje ve vašem městě/obci kastroační program?	
3.	Komu je váš kastroační program určen? Např. majitelům zvířat, útulkům.	
4.	Přispíváte na kastroače pouze obecním útulkům, nebo na příspěvek dosáhnou jakékoliv útulky, depozita nebo spolky, které působí ve vašem katastrálním území?	
5.	Přispíváte na kastroače i soukromým osobám? Pokud ano, tak za jakých podmínek.	
6.	Musí lidé prokázat, že jsou majitelé kočky ke/po kastroaci, nebo přispějete i na kastroaci jakékoliv toulavé kočky, kterou lidé donesou k veterináři?	
7.	Jakou částkou přispíváte na kastroaci jedné kočky/kocoura?	
8.	Liší se výše příspěvku pro útulky a soukromé osoby? Pokud ano, uveďte jednotlivé částky.	
9.	Přispíváte na kastroaci, kterou provedl kterýkoliv veterinář, nebo máte nasmlouvaného konkrétního veterináře? Prosím jmenujte.	
10.	Jakou formou na kastroače přispíváte? a) Přímo lidem po předložení potvrzení od veterináře. b) Konkrétnímu veterináři na základě jeho hlášení.	
11.	Pokud přispíváte soukromým osobám, které přinesou na úřad potvrzení od veterináře, jak staré může toto potvrzení být?	
12.	Kolik soukromých osob ročně využije váš kastroační program? Údaje uveďte od roku 2012 včetně letošního roku. Uveďte po jednotlivých letech.	
13.	Na kolik koček bez rozdílu pohlaví jste poskytli příspěvek od roku 2012 včetně letošního roku. Uveďte po jednotlivých letech.	
14.	Jakým způsobem informujete občany o vašem kastroačním programu a možnostech jeho využití?	

V případě, že odpovíte na otázku 1. „NE“, **odpovězte na následující otázky.**

2.	Jakým způsobem řešíte situaci toulavých koček ve vaší obci?	Odvoz do útulku
3.	Uvažovali jste o vzniku kastroačního programu ve vaší obci? Z jakých důvodů jste jej nerealizovali?	NE
4.	Jakou roční částkou přispívá Vaše obec na řešení situace bezprizorních psů a koček?	3.000,- Kč

Děkujeme. Fineliner z.s.